|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programa o módulo de formación: | **Programación de software** | |
| Competencia | Interpretar la información técnica de diseño para la codificación del software. | |
| RAP | Codificar El Software, Utilizando El Lenguaje De Programación Y La Plataforma Seleccionada | |
| Fase proyecto | Fase III | |
| Actividad proyecto | Desarrollar solución de software - generar hábitos saludables - construir cultura de paz - comunicarse de manera sencilla en ingles | |
| Actividad Técnica de Aprendizaje: | * Identificar elementos y atributos en html * Manejo de listas ordenadas y desordenadas * Manejo de formularios * Etiquetas div, class * Maquetación | |
| Nombre del taller | Manejo de elementos y atributos en html y aplicación de estilos basados en maquetación |  |
| Objetivo del taller: | **RAP 03** Codificar El Software, Utilizando El Lenguaje De Programación Y La Plataforma Seleccionada | |

**Jonathan Betancur Espinosa**

**Actividad**

1. Desarrollar una estructura de maquetación que use etiquetas

<table>,<form>,<ul>,<ol>,<li>,<a>,<p>,<h1....h2><img><strong><div><class><float>

1. Indicar en los siguientes cuadros el código y el resultado

|  |  |
| --- | --- |
| **Codigo** | **Resultado** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. Subir a plataforma Territorio/Actividad/maquetación